**Tên game**: HC Jump (chưa biết đặt tên gì, đặt jump or die mà có luôn rồi.)

**Ý tưởng**: Na ná flappy bird và theo xu hướng hiện nay. Khi user chết thì cho về đầu map để tạo ức chế cho người chơi.

Hình ảnh nhân vật thì để tạm 1 hình nào đó, khi hoàn thiện thì đã thiết kế ( cái này để nhờ Sơn làm). Khi vừa vào app cũng có 1 màn hình giao diện hiển thị đẹp mắt ( Cường cứ để màn hình trống ghi chữ GAME để đó đã), sau vài giây hoặc tap vào màn hình thì bắt đầu vào lựa chọn nhân vật. (cho nó 3 cái hình nhân vật, chọn cái nào thì cái đó xoay vòng giống như game dota thấy Hoàng chọn xong nó cũng quay quay). Trước tiên là làm đơn giản nên chưa có cho lựa map.

Vào map, khi tap vào màn hình thì bắt đầu nhân vật chạy với tốc độ chậm, khi tap vào màn hình thì nhân vật bắt đầu nhảy tới.

Khoảng cách nhảy tới là cố đinh (AB), hiệu ứng nhảy là dây xích ( giống game dragon nest, để Hoàng show ra sau).

Khoảng cách giữa các trụ là random, độ rộng của các cột cũng là random. (Nếu độ rộng của cột quá nhỏ vừa đặt chân xuống thì khoảng cách tới cột tiếp theo phải vừa đủ)

Tạm thời là vậy để ra màn hình chơi, sau này sẽ cho cột chạy và tăng tốc độ.

**Cách tính điểm**: Nhảy thành công thì tính 1 điểm, chỉ lưu local lại điểm best .